

# Manual do Sistema



LinuBOX

# **Manual do Sistema**



**Versão: 1.00**  
**Fabricante: RB Diversões**  
**Site: [www.rbdiversoes.com](http://www.rbdiversoes.com)**

## Sumário

Informações sobre o sistema.....	4
Requisitos Mínimos.....	4
Recomendações Importantes antes da instalação.....	4
Instalação do LinuBOX.....	4
Instalação a partir do CD-ROM.....	4
Instalação pelo arquivo LinuBox.deb.....	8
Executando o LinuBox.....	9
Configurando o sistema.....	10
Menu de contexto.....	11
Configurando o Sistema.....	11
Liberando o Sistema.....	15
Obtendo um usuário e senha para liberação.....	16
Histórico de liberações online.....	16
Desativando máquinas.....	16
Contador.....	16
Estatística.....	17
XML ABLF.....	18
Teste de noteiro.....	18
Jogo.....	18
Adicionando Gênero e Músicas.....	19
Adicionando Gênero.....	19
Adicionando Músicas.....	19
Adicionando Músicas Automaticamente.....	20
Criptografando Músicas.....	21
Instalando o programa para criptografia.....	21
Testando as músicas criptografadas.....	22
Utilizando o Sistema.....	22
Máquina bloqueada.....	23
Máquina numérica.....	23
Relação de pastas do sistema .....	24
Comando sobre .....	24

## Informações sobre o sistema

- Nome do Sistema: LinuBOX
- Versão do Sistema: 1.0
- Tecnologia Utilizada:
  - Linguagem de programação: Java 1.6
  - Banco de dados: Apache Derby 10.5.3.0
  - Dependências:
    - Mplayer
    - LSHW
    - Ubuntu 10.10 ou Maior com Gnome Instalado

## Requisitos Mínimos

- Celeron 1.8 Ghz
- 512MB de memória RAM
- 120MB de espaço livre em disco
- Ubuntu 10.10 ou superior
- Placa de Som
- Placa de vídeo Nvidia, Intel ou Ati (Outros Chipsets de vídeos podem ter incompatibilidade com o Linux, podendo acarretar problemas no LinuBOX)
- Codecs multimídias para execução dos arquivos.

## Recomendações Importantes antes da instalação

Para o correto funcionamento do sistema, é necessário que o sistema operacional esteja em pleno funcionamento, com todos os drivers instalados, principalmente som e vídeo.

Recomendamos configurar o particionamento do disco rígido da seguinte forma:

- 6 GB ou mais para a partição raiz “/”
- 2 GB para SWAP
- O restante do disco para o “/home”

## Instalação do LinuBOX

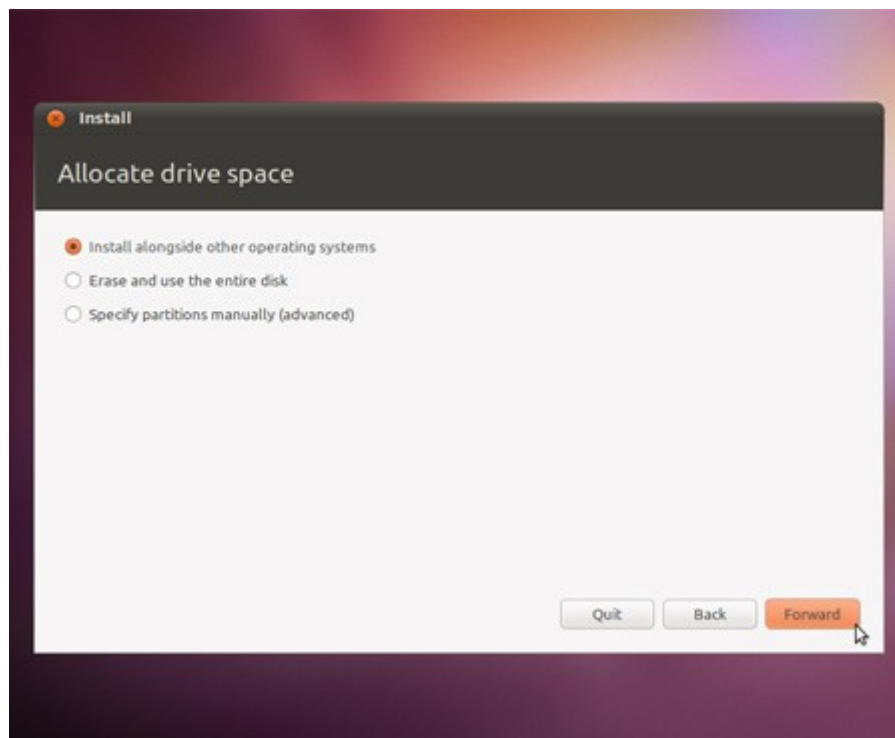
### ***Instalação a partir do CD-ROM***

Com o CD de instalação no Drive, inicie o computador pelo CD-ROM, após o carregamento completo do sistema, clique no menu Sistema → Administração → Instalar RELEASE.

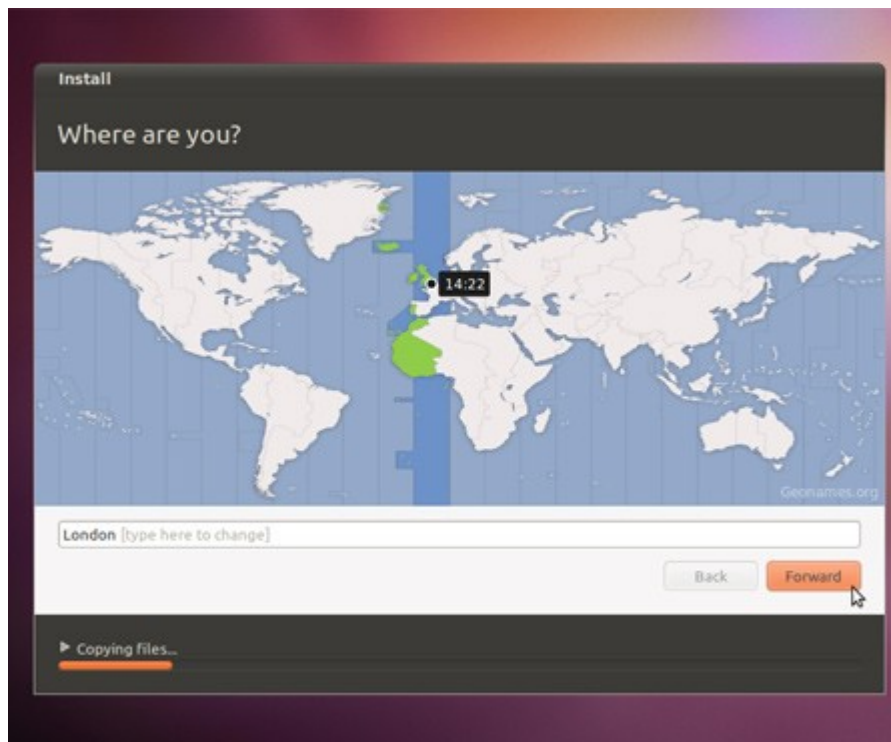
Selecione o Idioma Português do Brasil e clique em avançar, será exibida a tela abaixo:



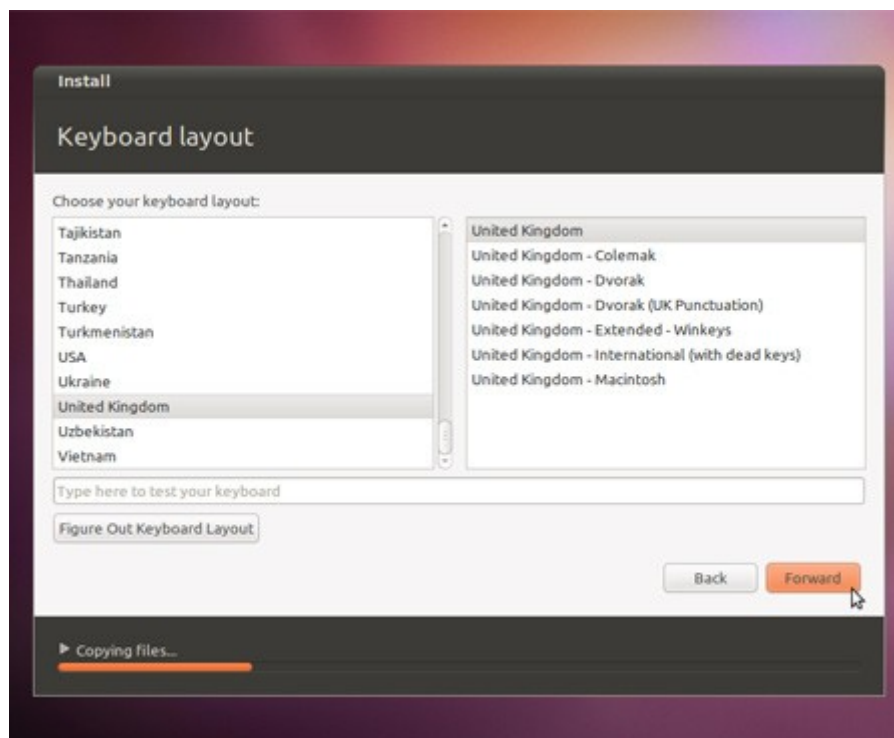
Deixe a configuração Padrão e clique em avançar.



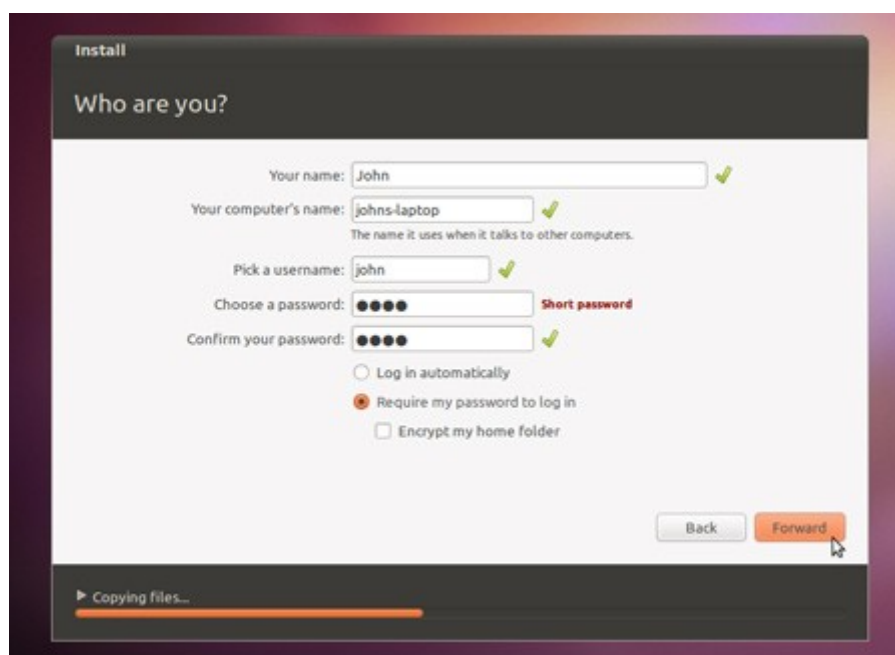
Selecione o modo como deseja instalar o Sistema, recomendamos selecionar “Especifique o particionamento manualmente” para particionar o hd de acordo com o recomendado no início deste manual.



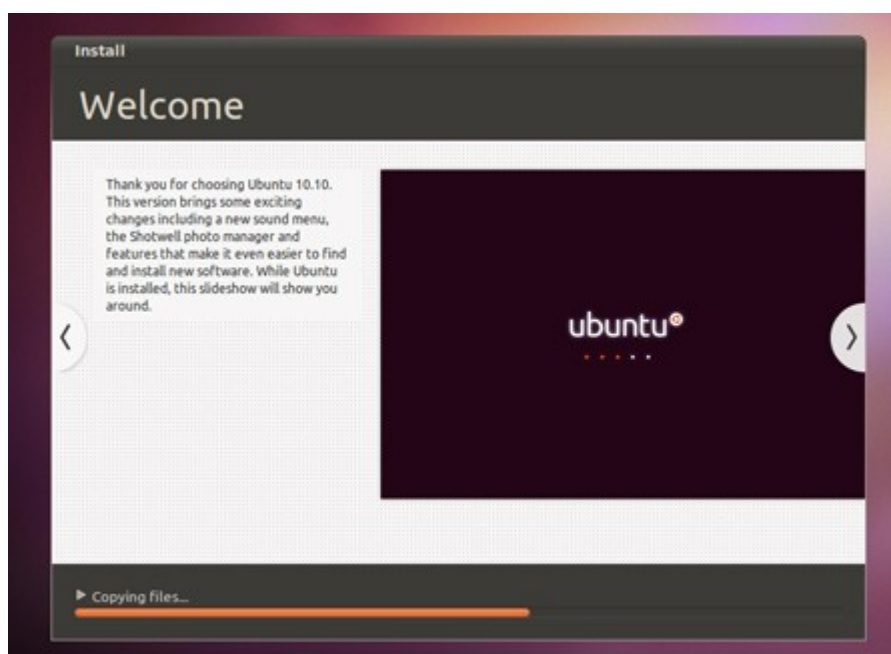
Selecione sua localização e clique em avançar.



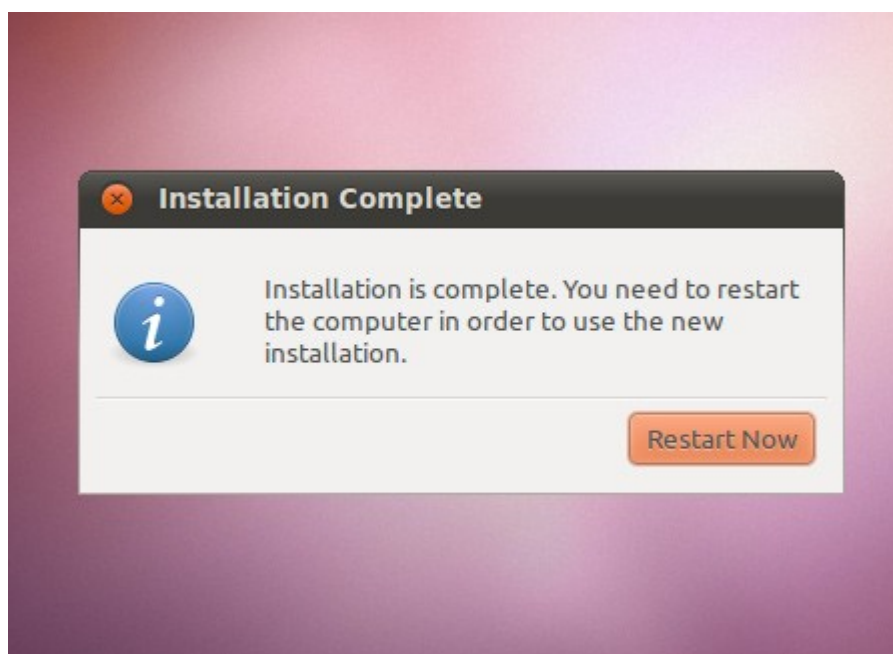
Selecione layout do teclado e clique em avançar.



Em nome de usuário digite linubox e digite uma senha de sua preferência. Selecione a opção Iniciar automaticamente e clique em avançar.



Aguarde o final da instalação.

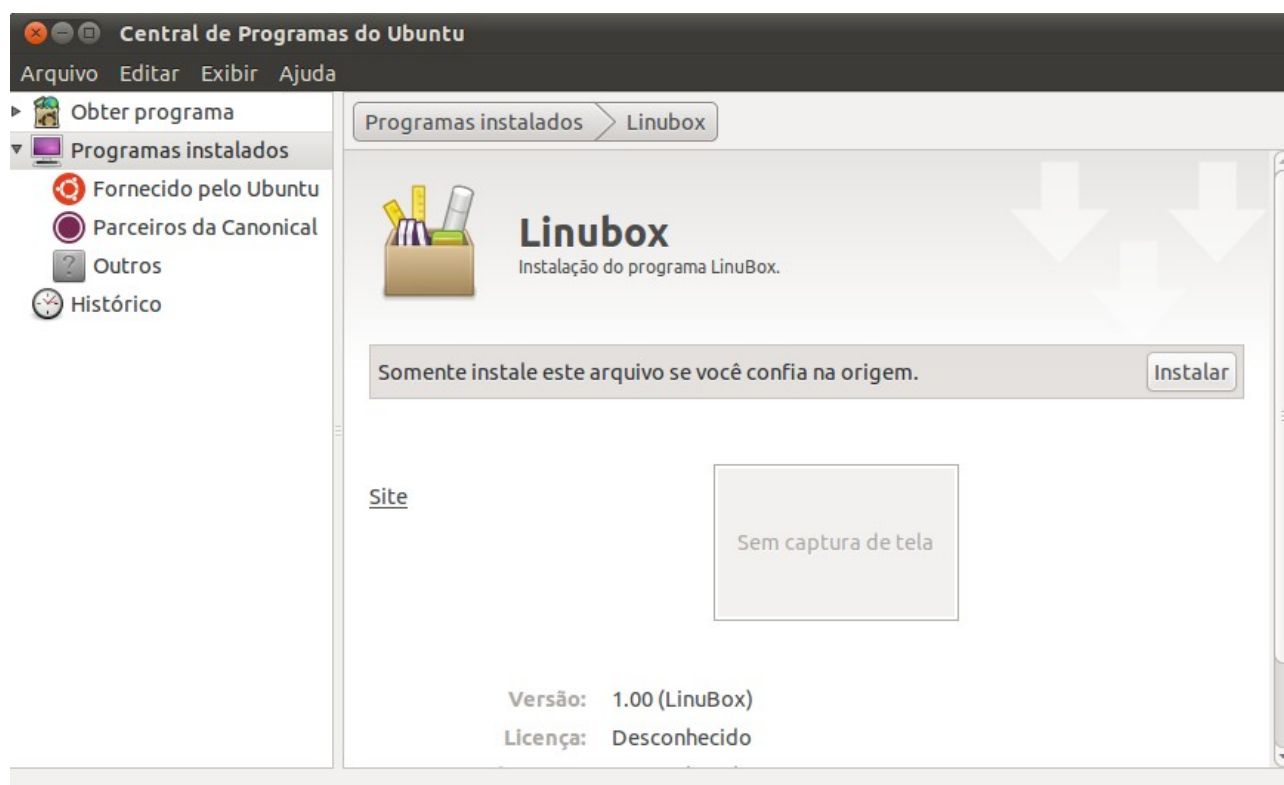


Reinicie o computador para concluir a instalação.

Após a reinicialização todo o sistema estará instalado e pronto para o uso, precisando apenas efetuar a liberação do LinuBox.

### ***Instalação pelo arquivo LinuBox.deb***

Dê um duplo clique sobre o arquivo LinuBox.deb, será exibida a tela a segui:





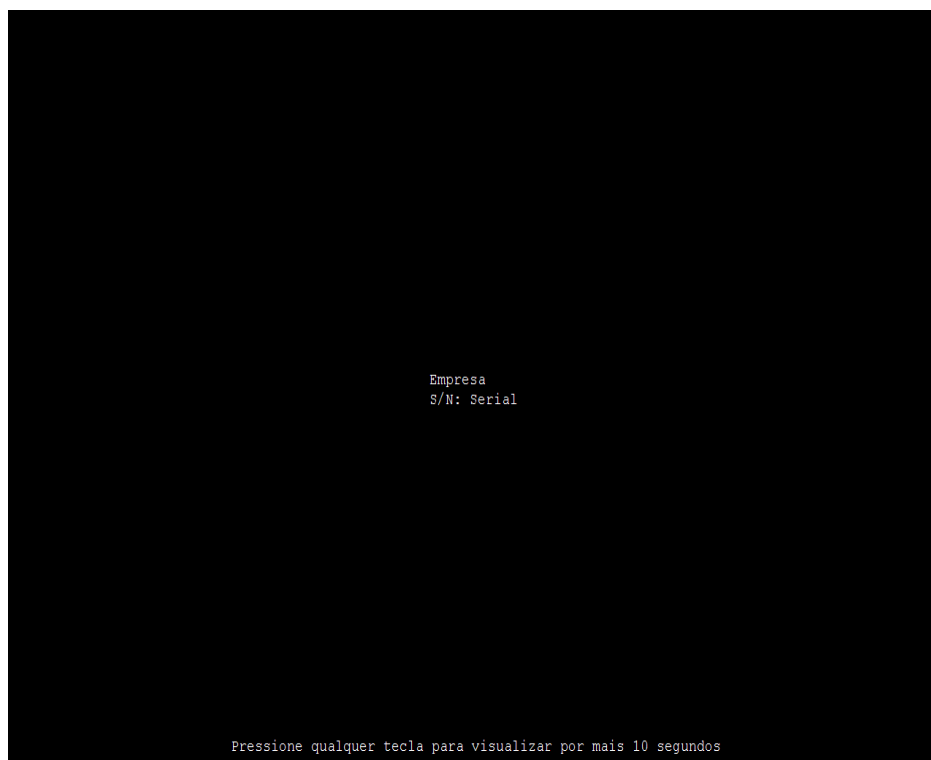
Clique no botão “Instalar” e aguarde o término da instalação.

Será criado atalho no Menu Aplicativos → Outros → LinuBox e o programa já será adicionado na inicialização do sistema.

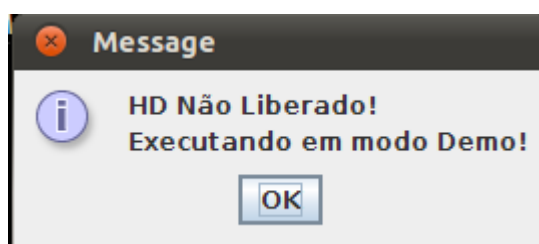
## Executando o LinuBox

Clique em Aplicativos → Outros → LinuBox

A tela a seguir será exibida:



Após alguns segundos, caso o sistema não esteja liberado será exibida uma mensagem e o sistema entrará em modo de demonstração, caso contrário, o sistema abrirá normalmente.



Em modo de demonstração o sistema irá executar por 10 minutos.



## Configurando o sistema

Clique com o botão direito em qualquer parte da tela para exibir o menu de contexto:



## Menu de contexto

- Configuração: Exibe a tela de configuração do sistema
- Zerar créditos: Zera todos os créditos e apaga as músicas em espera
- Estatística: Exibe a tela com informações das músicas tocadas
- Contador: Exibe a tela do contador
- Teste Noteiro: Exibe a tela para teste de noteiro ( Os créditos não são contabilizados)
- Sobre: Exibe a tela contendo informações sobre o sistema
- Sair: Fecha o programação

## Configurando o Sistema

Clique com o botão direito do mouse e selecione a opção configuração.

**Configurações**

Botões Geral Pastas Registro

DIREITA:	Right	NÚMERO 0:	NumPad-0
ESQUERDA:	Left	NÚMERO 1:	NumPad-1
ACIMA:	Up	NÚMERO 2:	NumPad-2
ABAIXO:	Down	NÚMERO 3:	NumPad-3
GÊNERO:	G	NÚMERO 4:	NumPad-4
CRÉDITO:	C	NÚMERO 5:	NumPad-5
TOCAR:	Enter	NÚMERO 6:	NumPad-6
PARAR:	Delete	NÚMERO 7:	NumPad-7
CONTADOR:	V	NÚMERO 8:	NumPad-8
FURA FILA:	F	NÚMERO 9:	NumPad-9
VOLUME +:	NumPad +		
VOLUME -:	NumPad -		

SALVAR SAIR

A primeira aba é para a configuração dos botões da máquina.

Clique no comando que deseja configurar, no campo será escrito “<TECLE>”, pressione o

botão correto.

**Atenção:** Não é permitido duas teclas iguais.

A janela 'Configurações' possui as seguintes abas: Botões, Geral (selecionada), Pastas e Registro. Os controles na aba 'Geral' são:

- Numérico:** Menu suspenso com 'NAO' selecionado.
- Créditos livres:** Menu suspenso com 'NAO' selecionado.
- Efeito dos CDs:** Menu suspenso com 'SIM' selecionado.
- Cor da Fonte:** Campo de cor com uma amostra amarela e um botão de seleção de cores (...).
- Tamanho da Fonte:** Campo de texto com o valor '18' e botões de incremento/decremento.
- Música Repetida:** Menu suspenso com 'SIM' selecionado.
- Música aleatória (Min.):** Campo de texto com o valor '3' e botões de incremento/decremento.
- Tempo Tela Cheia (seg):** Campo de texto com o valor '20' e botões de incremento/decremento.
- Musicas Gratis:** Campo de texto com o valor '1' e botões de incremento/decremento.
- Jogo:** Menu suspenso com 'SIM' selecionado.
- Qtd Músicas por Valor:** Seção com controles deslizantes para definir a quantidade de músicas por valor:
  - R\$ 1,00: 2
  - R\$ 2,00: 5
  - R\$ 5,00: 10
  - R\$ 10,00: 20
  - R\$ 20,00: 40
  - R\$ 50,00: 100
  - R\$ 100,00: 200

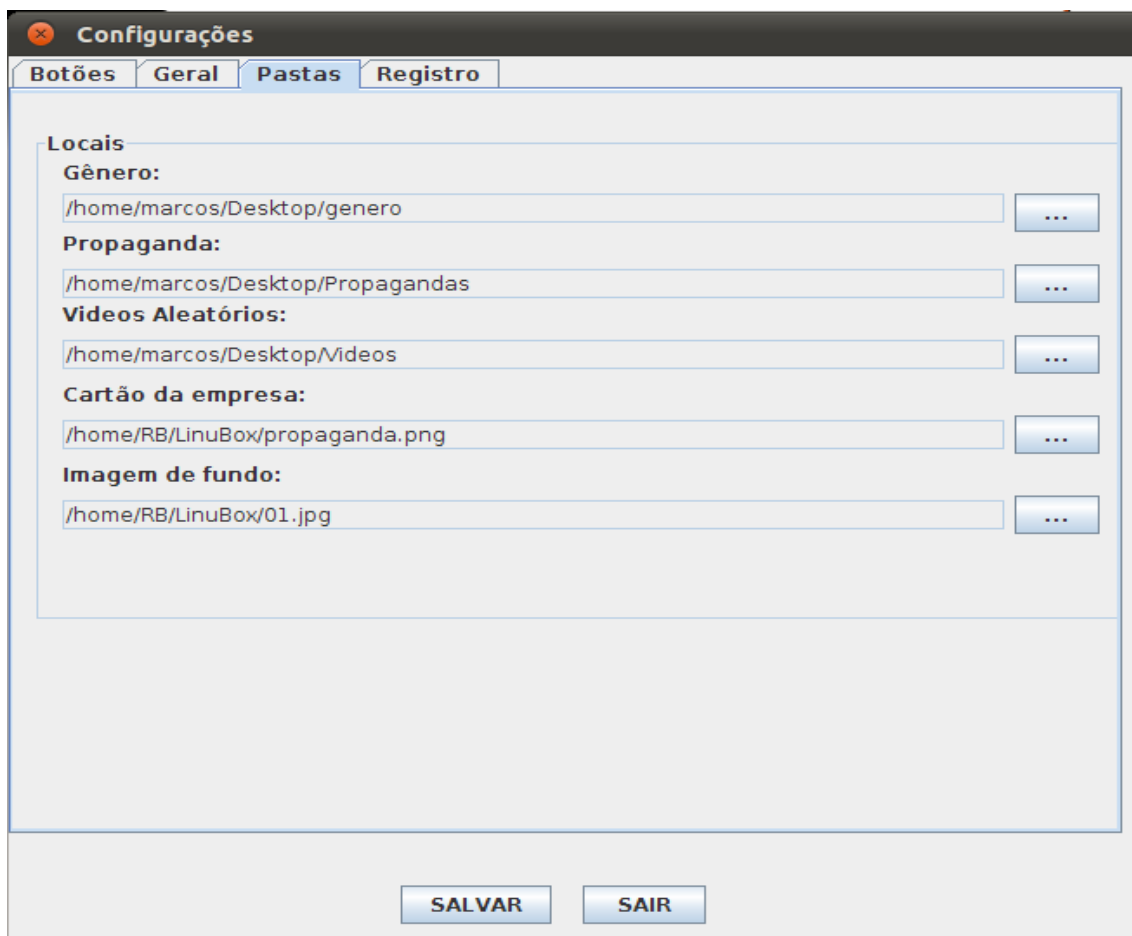
Na base da janela, há dois botões: **SALVAR** e **SAIR**.

Aba geral: Contém as configurações do funcionamento do programa.

- Numérico: Se a máquina é numérica ou gênero
- Créditos Livres: Não é necessário crédito para tocar músicas
- Efeito dos Cds: Ativa ou não efeito nas capas dos cds
- Cor da Fonte: Cor da fonte que exibe a lista de músicas
- Tamanho da Fonte: Tamanho da fonte que exibe a lista de músicas
- Música Repetida: Se aceita selecionar várias vezes a mesma música em sequência
- Música aleatória: Tempo em minutos para tocar uma música aleatória
- Tempo tela cheia: Tempo em que o vídeo leva para ficar em tela cheia
- Música grátis: Quantidade de músicas grátis que será creditada sem entrar no contador
- Jogo: Se o sistema irá exibir o jogo para ganhar mais músicas quando inserido:

R\$5,00, R\$ 10,00, R\$20,00, R\$50,00 ou R\$100,00

- Qtd Músicas por valor: Configura a quantidade de músicas que o sistema irá creditar de acordo com o valor inserido



Aba Pastas: Configura as pastas utilizadas pelo sistema

- Gênero: pasta onde ficam os gêneros e dentro de cada gênero ficam as pastas dos álbuns.

Caso queira alterar o plano de fundo do programa em determinado gênero, basta colocar a imagem desejada dentro da pasta do gênero no formato jpg ou png.

- Propaganda: pasta onde ficam as propagandas utilizadas pelo sistema. Caso deseje utiliza la, ela deve ter a seguinte estrutura:
  - Propagandas
    - Arquivos de propaganda, seguindo o modelo: nome\_do\_arquivo\_sem\_espaco\_2010-08-30.extensão (flv, mpg, avi, etc)
    - Pasta vinhetas: pasta onde ficam as propagandas de 5 segundos que serão exibidas entre as músicas. O nome dos arquivos devem seguir o modelo: nome\_do\_arquivo\_sem\_espaco\_2010-08-30.extensão (flv, mpg, avi, etc)
- Vídeos aleatórios: Pasta onde ficam os vídeos que serão exibidos enquanto toca

alguma música. **Atenção:** Todos os vídeos devem ter áudio senão serão excluídos.

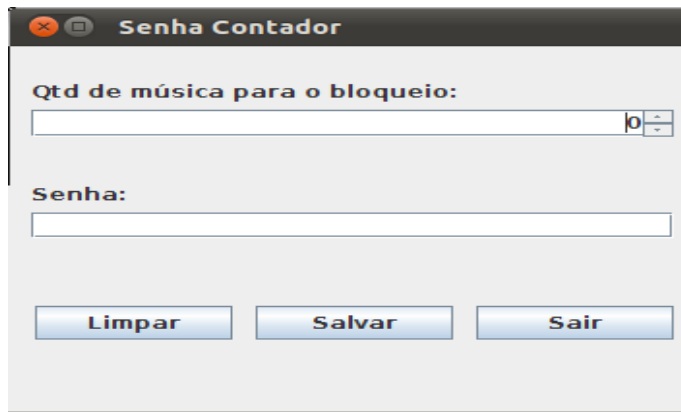
- Cartão da empresa: Imagem exibida no canto da tela com a propaganda do proprietário da máquina
- Imagem de fundo: Caso deseje especificar uma imagem de diferente para o programa. Caso exista uma imagem na pasta do gênero, não será alterada.

A imagem mostra a interface de configuração de um sistema, especificamente a aba "Registro". No topo, há uma barra de navegação com as opções "Botões", "Geral", "Pastas" e "Registro", sendo esta última a selecionada. O formulário principal é dividido em duas seções principais. A primeira, intitulada "Registro", contém três campos de texto: "Empresa:" (com o placeholder "Empresa"), "Número de Série da Máquina:" (com o placeholder "Serial") e "Serial HD:" (contendo o valor "080530BB6F00WDDXRL0F"). Abaixo desses campos está um botão "Desbloquear". A segunda seção, intitulada "Alterar Senha", possui três campos de texto rotulados "Senha Antiga:", "Senha Nova:" e "Confirmação:", seguidos por um botão "Salvar". Abaixo desta seção encontra-se um botão "Alterar Senha Contador". Na base do formulário principal, há um botão "Liberar Sistema". Na barra de rodapé da janela, estão os botões "SALVAR" e "SAIR".

Aba Registro: Informações sobre o registro da máquina

- Para alterar o nome da empresa e o número da máquina, clique no botão desbloquear, será solicitado a senha, digite a senha e clique em ok. Por padrão a senha é “nova”. Após o desbloqueio é possível alterar essas informações.
- Alterar Senha: Digite a senha antiga, a senha nova, a confirmação da senha e clique no botão salvar.
- Alterar senha do contador: Ao clicar no botão será solicitado a senha e após confirmação será exibida a seguinte tela:





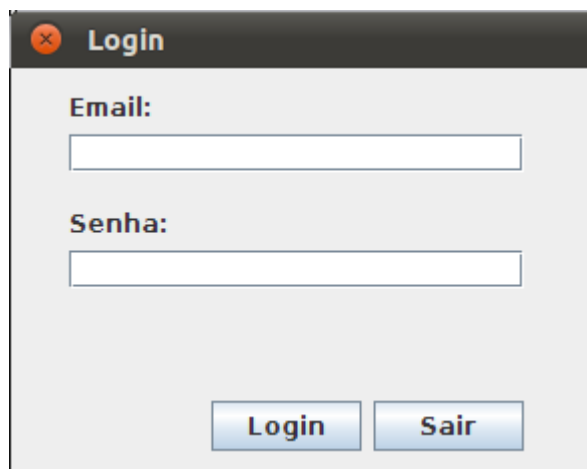
- Qtd de música para o bloqueio: Bloqueia o programa quando o contador parcial atingir o valor especificado. 0(zero) é infinito.
- Senha: Especifique uma sequência de botões para utilizar como senha do contador e depois clique em salvar.

Após terminado todas as configurações clique no botão salvar.

## Liberando o Sistema

Para efetuar a liberação do sistema, é necessário estar conectado na internet.

Clique no botão Liberar Sistema, será solicitado um usuário e senha:



- Digite o usuário e a senha e clique em login
- Caso exista liberação disponível será exibida uma tela informando a quantidade de liberações e pedindo confirmação para continuar, caso contrário, entre em contato com o fabricante do software para obter informações de como obter liberações.
- Após concluído será mostrado uma tela de confirmação da liberação.
- Caso a máquina que está sendo liberada estiver registrada para outra pessoa, será enviado um e-mail automaticamente para o proprietário informando quem esta liberando-a.

## Obtendo um usuário e senha para liberação

Para obter usuário e senha para liberação de programas entre em contato com a RB Piracicaba para que realize seu cadastro e lhe forneça o usuário e a senha.

## Histórico de liberações online

Você pode obter informações sobre suas liberações através do site <http://187.61.62.53:8080/linubox>

O usuário e senha para acesso é o mesmo para efetuar liberações das máquinas.

## Desativando máquinas

Pelo site é possível desativar uma máquina, não sendo mais possível a liberação do sistema enquanto ela estiver desativada.

## Contador

Exibe informações dos créditos inseridos na máquina.



The screenshot shows a window titled "Contador" with a close button. It displays the following information:

- Última Arrecadação: 18/11/2010
- Total: 0
- Total Gratis: 0
- Parcial: 0
- Jogo: 0
- Tentativas: 0
- Músicas: 0

Buttons include "Zerar" (Reset) and "1 Musicas Gratis" (1 Free Music). A footer note states: "Senha + Tocar = zerar parcial Botão do contador = adiciona musica gratis".





## ***XML ABLF***

Para gerar o relatório para entrega na ABLF, na tela de estatística clique no botão “Gerar XML ABLF” e selecione o local onde deverá ser salvo o arquivo.

## **Teste de noteiro**

Utilizado para verificar se o noteiro esta funcionando corretamente sem creditar na máquina.



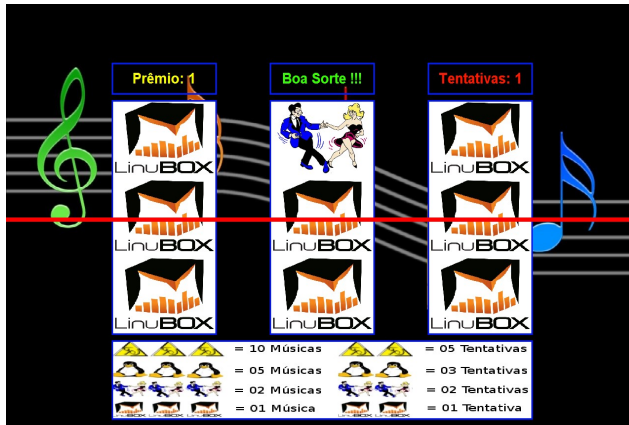
Com a tela aberta basta inserir a nota que o valor será exibido.

## **Jogo**

Caso habilitado a opção nas configurações do programa este jogo será exibido quando inserido 5, 10, 20, 50 ou 100 reais e de acordo com o valor será concedido determinada quantidade de tentativas seguindo a tabela abaixo:

<b>R\$</b>	<b>Tentativas</b>
5	2
10	5
20	12
50	20
100	50

Para iniciar o jogo pressione o botão “Tocar”



- Linha central: é a linha que indica se ganhou ou não algum prêmio ou tentativa.
- Quadro Prêmio: Exibe a quantidade de prêmios ganho.
- Quadro Tentativas: Exibe a quantidade de tentativas disponíveis.
- Quadro inferior: Exibe as possibilidades que dão prêmio ou tentativa.

Após o término do jogo os prêmios ganho serão convertidos em créditos na máquina.

## Adicionando Gênero e Músicas

### Adicionando Gênero

Para adicionar um novo gênero crie uma pasta com o nome do gênero dentro da pasta configurada no programa.

Ex: Dentro da pasta “/home/linubox/Desktop/genero/” possui as seguintes pastas:

- Rock
  - imagem\_de\_fundo\_do\_genero.jpg (Opcional)
- Sertanejo
- Forró
- etc

### Adicionando Músicas

Copie a pasta com as músicas dentro da pasta do gênero correspondente.

O nome dessa pasta deve seguir o padrão “Nome do Artista – Nome do CD”.

Ao reiniciar o sistema as músicas adicionadas serão reconhecidas.

**Obs.:** Todas as músicas devem estar criptografadas. Para criptografar veja a seção “Criptografia”

## ***Adicionando Músicas Automaticamente***

Crie em um Pen drive uma pasta chamada “linubox”, dentro dessa pasta crie uma pasta com o mesmo nome da pasta de gênero da máquina e dentro dessa pasta crie as pastas com os nomes dos gêneros (Rock, Sertanejo, etc) e dentro dessas os cds que serão copiados para a máquina.

Estrutura do Pen-drive:

- linubox
  - genero
    - Rock
      - Iron Maiden – The Final Frontier
    - Sertanejo
      - Luan Santana – Clipes

Com o programa aberto e o Pen drive inserido na máquina pressione o botão do contador que a cópia se inicializara.

Ao reiniciar o sistema as músicas adicionadas serão reconhecidas.

**Atenção:** O Sistema não cria novos gêneros na máquina. Ex: Caso no Pen drive tenha o gênero RAP e na máquina não existir esse gênero as músicas de RAP não serão copiadas.

## Criptografando Músicas

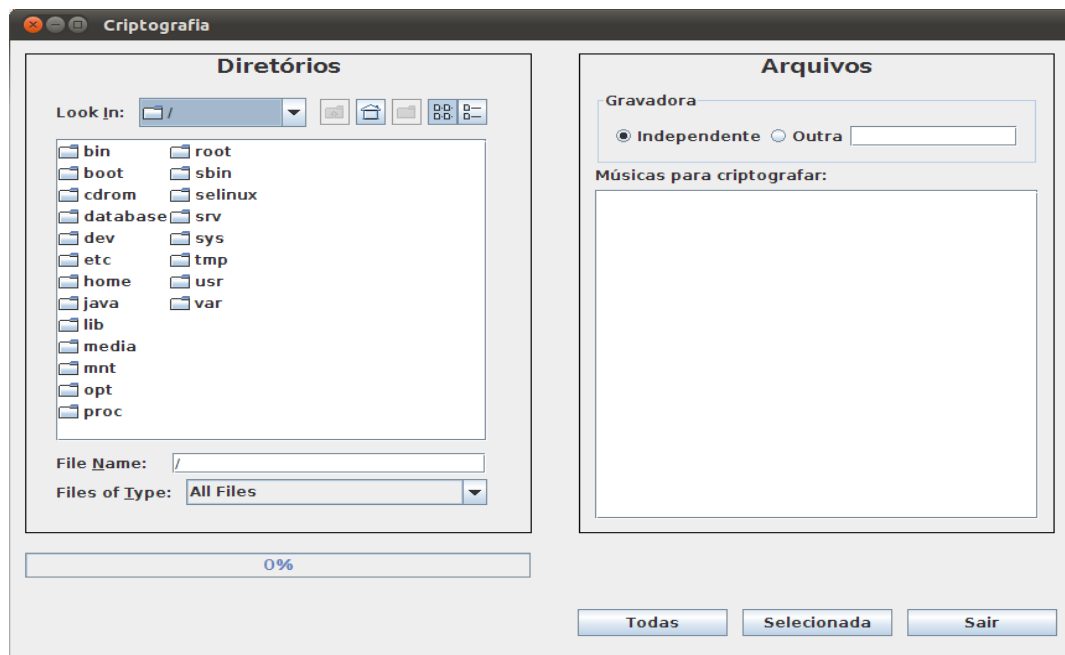
Para criptografar suas mídias, será necessário o software “CriptoBox”. Para obtê-lo entre em contato com o fabricante do software.

### *Instalando o programa para criptografia*

Para instalar o programa de criptografia dê um duplo clique no arquivo Cripto.deb depois clique em instalar.

Será criado um atalho em Aplicativos → Outros → cripto

Ao executar o programa a seguinte tela é exibida:



Para efetuar a criptografia, no painel da esquerda navegue até a pasta onde estão as músicas para serem criptografadas.

No painel da direita serão exibidas todas as músicas da pasta sem criptografia.

Selecione a gravadora.

Clicando no botão “Todas”, todas as músicas do painel da direita serão criptografadas de uma vez.

Clicando no botão “Selecionada”, apenas a música selecionada será criptografada e será solicitado o ISRC da mesma.

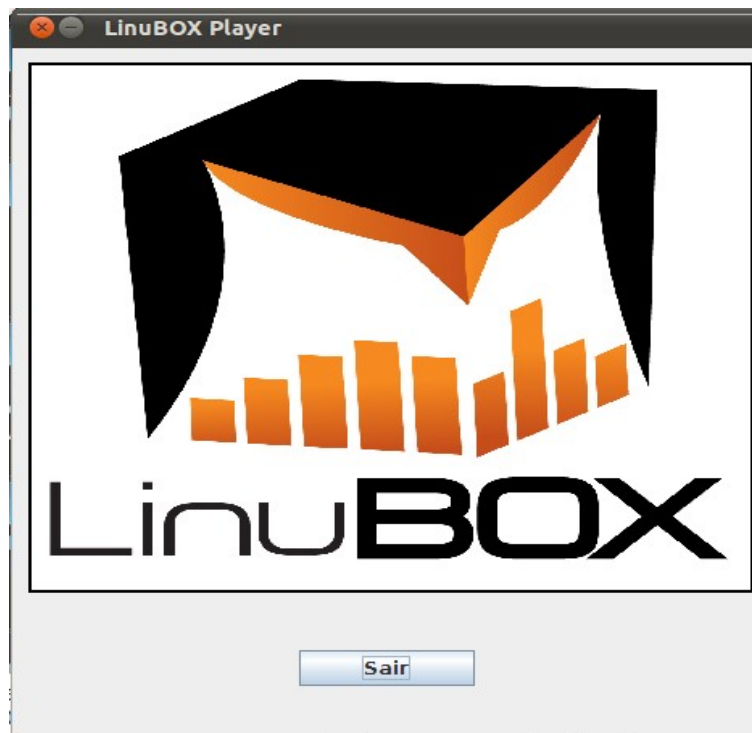
Capas dos Cds: Caso haja dentro da pasta selecionada para criptografia a imagem da capa do cd, esta será automaticamente convertida e redimensionada para o formato padrão do sistema.

Ao concluir a criptografia será exibida uma mensagem de conclusão.

**Atenção:** É recomendável fazer um back up antes de efetuar a criptografia, já que uma vez efetuado o processo, não será possível reverter o processo.

## Testando as músicas criptografadas

Para testar as músicas dê um duplo clique sobre o arquivo, será exibido o “LinuBOX Player”.



## Utilizando o Sistema

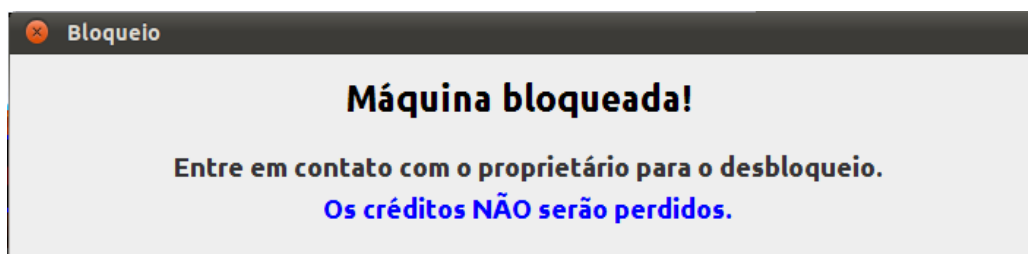


- Navegue pelos gêneros utilizando o botão “Gênero”
- Navegue pelos Discos utilizando os botões “Esquerda e Direita”
- Navegue pelas Músicas utilizando os botões “Cima e Baixo”
- Execute a Música pressionando o botão “Tocar”. Caso não tenha música em

espera será executada na hora senão, entrara no final da lista de espera.

## Máquina bloqueada

Caso atinja a quantidade de créditos para o bloqueio da máquina, ao tentar escolher alguma música será exibido a mensagem:



Para que a máquina volte a funcionar normalmente é necessário o proprietário zerar o contador parcial.

## Máquina numérica:



Quando a máquina está configurada para numérica, a lista de músicas é numerada automaticamente.

No lugar do gênero é exibido os números digitados seguindo a ordem CD - Musica.

De acordo com a quantidade de discos a quantidade de dígitos para o CD será alterada

seguindo a tabela abaixo:

Qtd de Discos	Acessar a música 1 do disco 1
Menos de 100	0101
Mais de 100 e Menos de 1000	00101
Mais de 1000 e Menos de 10000	000101

E assim por diante.

## Relação de pastas do sistema

- "/home/RB/LinBox/" - pasta de instalação
- Pastas de músicas, propagandas e vídeos aleatórios são especificadas pelo usuário.

## Comando sobre

Executar: "/home/RB/LinBox/LinBox /sobre"